



LEGENDA

- bytové nájomné priestory - byty
- bytové nájomné priestory - balkóny a terasy
- nebytové nájomné priestory - koby a stálie (vrátane parkovacích uličiek)
- spoločné priestory
- hranice riešeného územia
- obrys podzemného podlažia

TABUĽKA

OBJEKT	ČÍSLO	JMÉNO	PLOCHA (m²)
A1	A1.3	kobky	12,60
	A1.3.01	3+kk	78,52
	A1.3.02	3+kk	79,97
	A1.3.03	2+kk	67,25
	A1.3.04	3+kk	79,97
	A1.3.05	1+kk	46,78
A2	A1.3.06	1+kk	32,89
	A2.3	kobky	12,60
	A2.3.01	3+kk	78,52
	A2.3.02	3+kk	79,97
	A2.3.03	2+kk	67,25
	A2.3.04	3+kk	79,97
B2	A2.3.05	1+kk	46,78
	A2.3.06	1+kk	32,95
B5	B2.3.01	2+kk	79,91
	B2.3.02	2+kk	79,86
B6	B5.3.01	2+kk	79,91
	B5.3.02	2+kk	79,86
	B6.3.01	2+kk	79,91
	B6.3.02	2+kk	79,86

22.12.2021

AUTORIZACE / AUTHORIZATIONSCHEMA / SCHEME

±0,000 = 133,500 m n.m.
SOÚŘ. SYSTEM S-JTSK / GRID SYSTEM S-JTSK,
VÝŠKOVÝ SYSTEM BpV / VERTICAL SYSTEM BpV

GENERÁLNÝ PROJEKTANT / HEAD DESIGNER

OBJEDNATEL / CLIENT

www.the-buro.cz

TheBüro

s.r.o.

Tužkova 24a
Brno 602 00
Tel.: +421 607 911 704
Email: info@the-buro.cz

Hlavné mesto Slovenskej republiky
Bratislava
Prírodné nám. 1,
814 99 Bratislava

Lamačská cesta 3/B
Bratislava 842 04
Tel.: +421 238 105 223
Email: info@obermeyer.cz

VYPRACOVAL / DRAWN BY
ING. ARCH. IVA MRAKOVIA
ING. ARCH. JAN ROLINC
ING. ARCH. IVO STEJSKAL

ZODP. PROJEKTANT / RESPONSIBLE
ING. ING. ARCH. JAN VRSKA

KONTROLOVAL / CHECKER
ING. VLADIMIR VALENT

SCHVÁLIL / APPROVER

NÁZOV ZAKÁŽKY / PROJECT NAME

BYTOVÝ DOM TERCHOVSKÁ

STUPEŇ PD / PROJECT STAGE

MIERKA / SCALE

DÁTUM VYDANIA / DATE OF ISSUE

POČET A4 / NUMBER OF A4

DUR

1:200

22.12.2021

8 A4

NÁZOV OBJEKTU SOI/O / OBJECT NAME

SO.001 A1 - A2, SO.001 B1 - B6

NÁZOV PROFESNÉHO DIEĽU / PROFESSION PART

ASR

NÁZOV DOKUMENTU / DOCUMENT NAME

E.4 PÔDORYS 3.NP

NÁZOV SÚBORU / FILE NAME

2110109_ DUR _ _ E _ 001 _ 100 _ _ 3403 _ 00

KÓPIE / COPY

ČÍSLO PROJEKTU
PROJECT NUMBER

STUPEŇ PD
PROJECT STAGE

OBCHODNÝ SÚBOR
BUSINESS PART

ČASŤ
PART

SO / IO
OBJECT NAME

PROFESNÝ DIEĽ
PROF. PART

DILATÁCIA
DILATATION

ČÍSLO DOKUMENTU
DOCUMENT NUMBER

REVÍZIA
REVISION